

XEIT GEN Z-REPORT

Online-Gaming auf dem Smartphone nimmt weiter zu

von **Michael Reidel** (/news/authors/?id=49)

Montag, 19. Dezember 2022

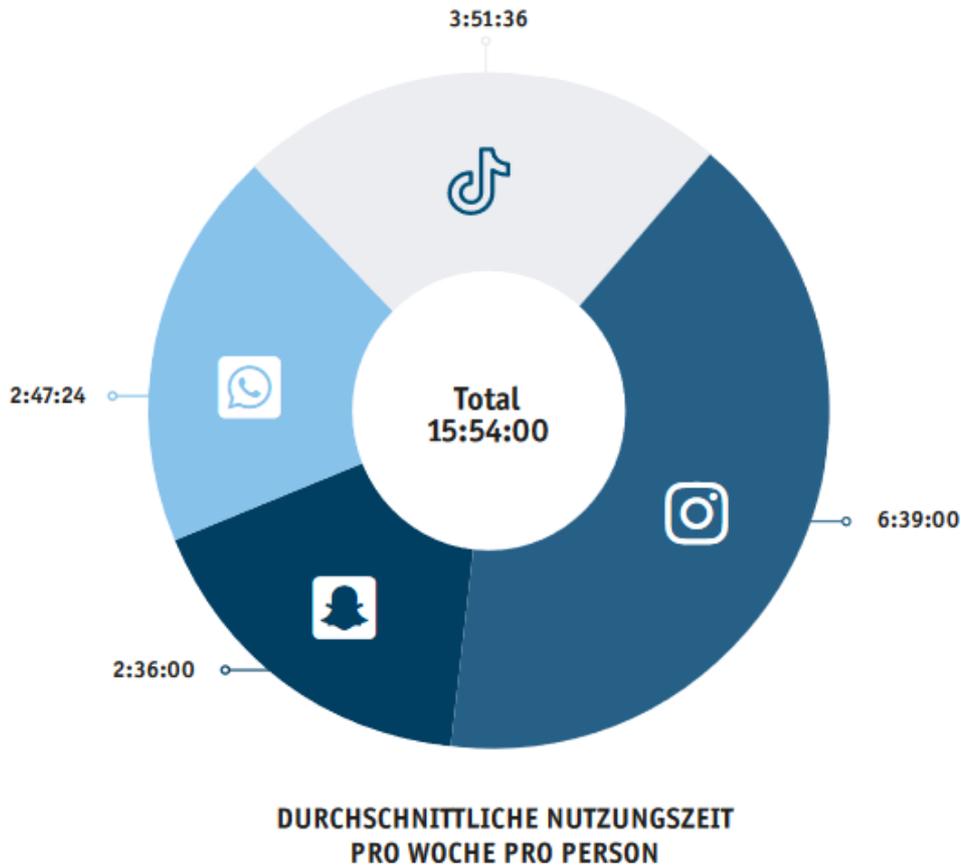


© IMAGO / imagebroker

Xeit hat zum dritten Mal untersucht, wie viel Zeit Schweizer Jugendliche mit dem Smartphone verbringen und auf welche Apps und Plattformen hier besonders beliebt sind

Zum dritten Mal hat Xeit untersucht, wie viel Zeit Schweizer Jugendliche effektiv am Smartphone verbringen. Dabei nimmt die Bedeutung von Smartphone-Games zu. Im Vergleich zum Vorjahr spielen die Jugendlichen durchschnittlich fast eine Dreiviertelstunde länger auf dem Smartphone.

Spiele spielen auf dem Smartphone gewinnt unter Schweizer Jugendlichen weiter an Bedeutung. Noch nie haben sie so viel Zeit damit verbracht wie in diesem Jahr. Gemäss den aktuellen Zahlen verbringen sie zweieinhalb Stunden auf Gaming-Apps. Das ist ein Ergebnis aus dem aktuellen Gen Z-Report von Xeit. Daneben interessiert die 13- bis 23-jährigen vor allem Chatten, Surfen und Streamen.



© Zeit

Diese Plattformen sind bei Jugendlichen in der Schweiz beliebt

Dagegen gehört Musik hören auf dem Handy, so erklärt Zeit, nicht zu den beliebtesten Tätigkeiten. Pro Woche verschicken die Umfrageteilnehmenden auf Snapchat über 200 Nachrichten verschickt. Ein Fünftel der gesamten Zeit verbringt die Gen Z auf nur einer Social-Media-Plattform. Dabei ist vor allem Instagram beliebt. Die Meta-Tochter führt mit weitem Abstand vor Tiktok.

DIE UNTERSUCHUNG

Für den Gen Z-Report hat Zeit während vier Wochen im Herbst die Bildschirmnutzungszeit von insgesamt 356 teilnehmenden Jugendlichen im Alter zwischen 13 und 23 Jahren ausgewertet.

Mehr Infos aus dem kostenpflichtigen Report gibt es [hier \(https://zeit.ch/wissen/genz-reports/genz-report-2022/#x-order-form\)](https://zeit.ch/wissen/genz-reports/genz-report-2022/#x-order-form).

Kommentare

Ihre E-Mail wird weder veröffentlicht noch weitergegeben. Notwendige Felder haben einen *

Ihr Kommentar *



Spielregeln (/service/spielregeln/)

KOMMENTAR ABSENDEN

Themen

SMARTPHONE (/SUCHE/THEMA/SMARTPHONE)

GAMING (/SUCHE/THEMA/GAMING)

DREIVIERTELSTUNDE (/SUCHE/THEMA/DREIVIERTELSTUNDE)